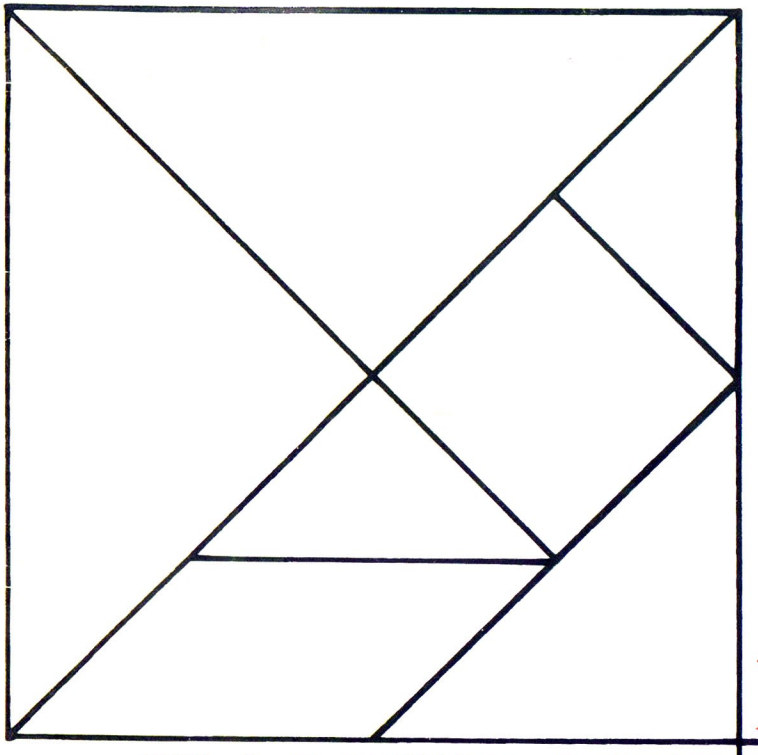
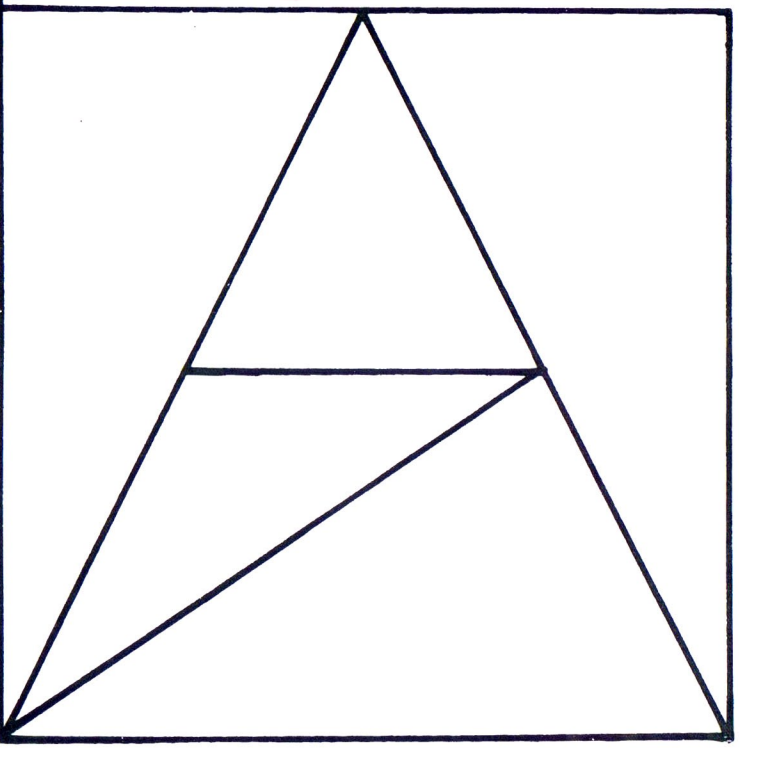
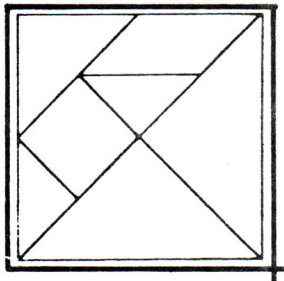


PANGRAMMI

TANGRAM



Scuola Media Statale
'Maurizio Sacchi'
classi II° E - H
Mantova, maggio 1980



T A N G R A M

storia: ci sono varie ipotesi sul significato e l'origine del Tangram. Sam Loyd, grande matematico, sostenne per anni la leggenda di un giovane cinese, Tan che, seduto sotto un albero, 4000 anni fa, intagliò una tavoletta quadrata in 7 pezzi e la chiamò Tangram. Per anni molti credettero a questa ipotesi affascinante fino a quando a uno studioso inglese non venne l'idea di verificarla. Risultò che prima del 1864 nessun dizionario inglese riportava la parola Tangram e che in Cina quella denominazione era sconosciuta. I primi libri che descrivono il gioco escono in Cina verso il 1800 chiamandolo 'ch'i ch'iao tu' che letteralmente significa 'schema intelligente a sette'. Nella biblioteca di Mantova un libro di un anonimo viaggiatore, descrivendo usi e costumi del popolo cinese, parla anche del Tangram chiamandolo Rompicapo. Il libro, edito nel 1818, porta il titolo: "Al gioco cinese: il rompicapo"

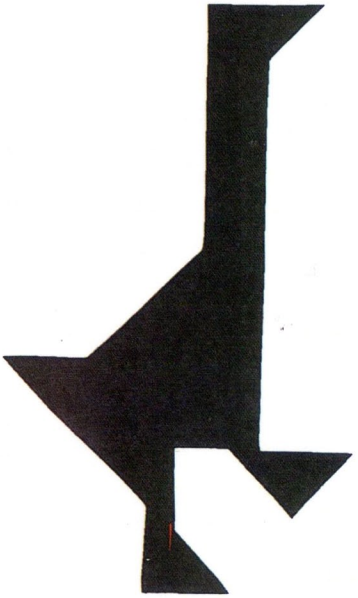
presentazione: è un gioco individuale e da tavolo, basato sulla divisione del quadrato in sette forme geometriche e sulla ricostruzione di esso o di altre figure geometriche e non, usando sempre tutti i sette pezzi. Ogni singolo pezzo è chiamato 'tan' e ogni figura composta 'tangram'

realizzazione: serve un quadrato di cartone o di altro materiale da ritagliare come nel simbolo a fianco del titolo

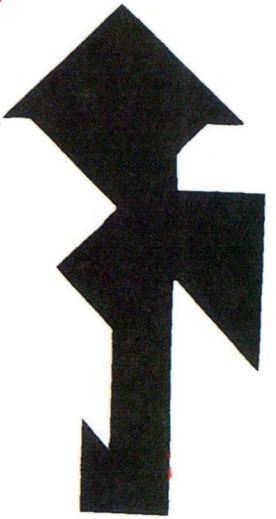
durata: dipende dalle difficoltà presentate dalle figure che ci si propone di ricostruire

osservazioni: prendendo spunto dal quadrato di partenza, esistono varianti, quali l'esagono, l'ottagono, l'ellisse, il cuore, da suddividere in un numero di pezzi deciso di volta in volta

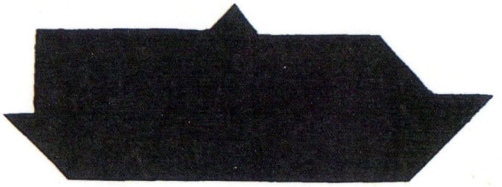
28. Frequenza di gambe, pochi stivali

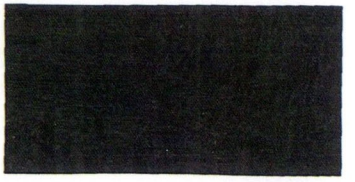


27. Vizi Bach quando mi presti fogli

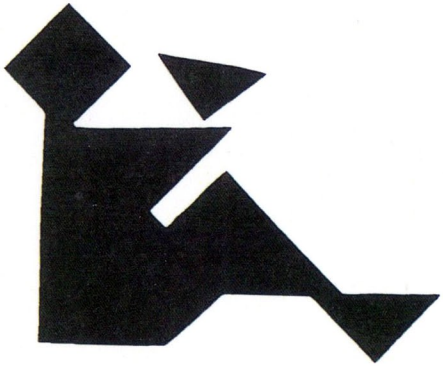


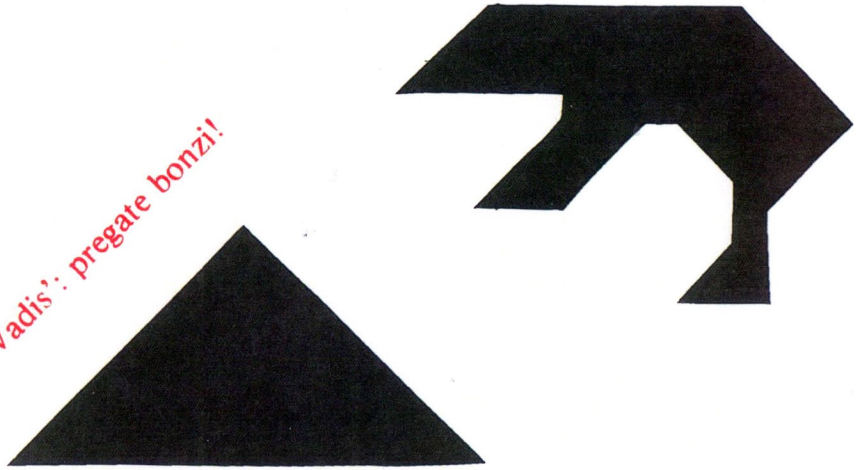
26. Qualche VIP stanga morbidi fez



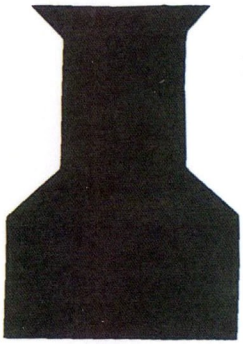


29. Dafne conquistava balze per maghi





27. Che film 'Quo Vadis': pregate bonzi!

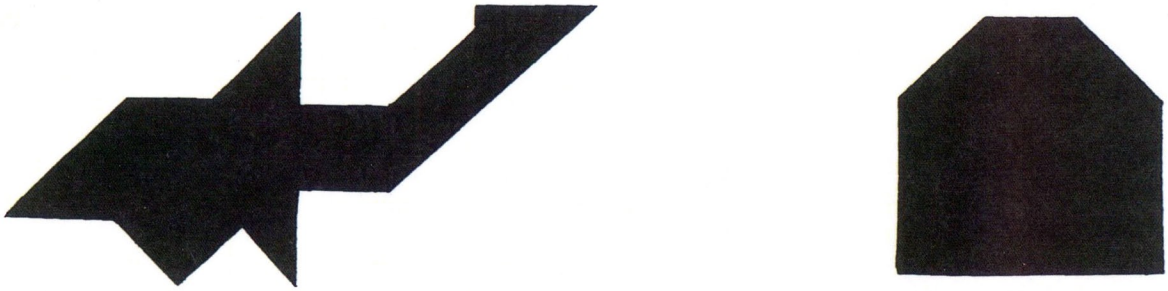


28. Squarto zampe al bifido vichingo

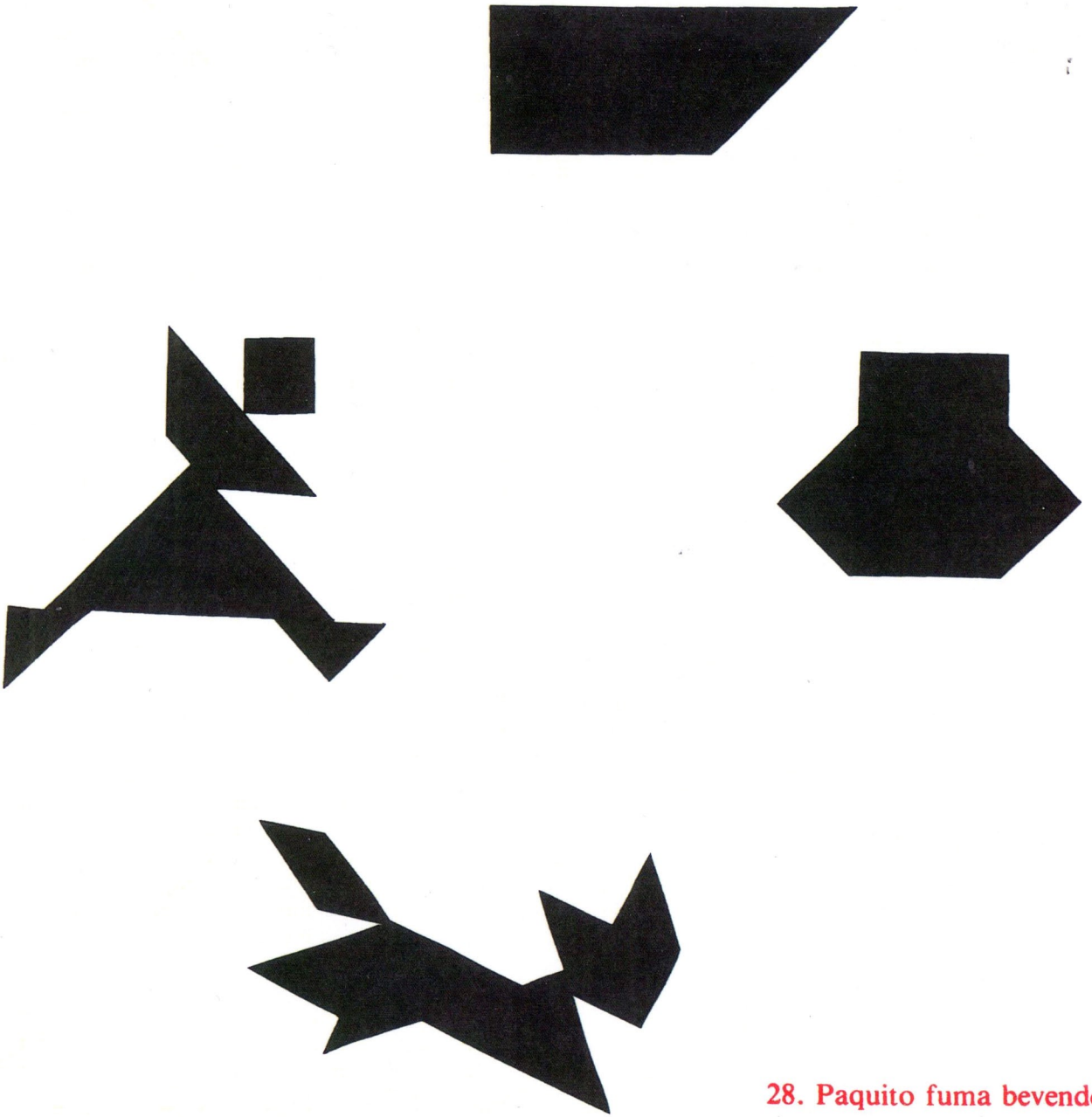
28. Zombi, ogni Pasqua chiedevi flirt

29. Questo harem belga defecava pinze

27. Tifavo quadrighe blu scimpanzé

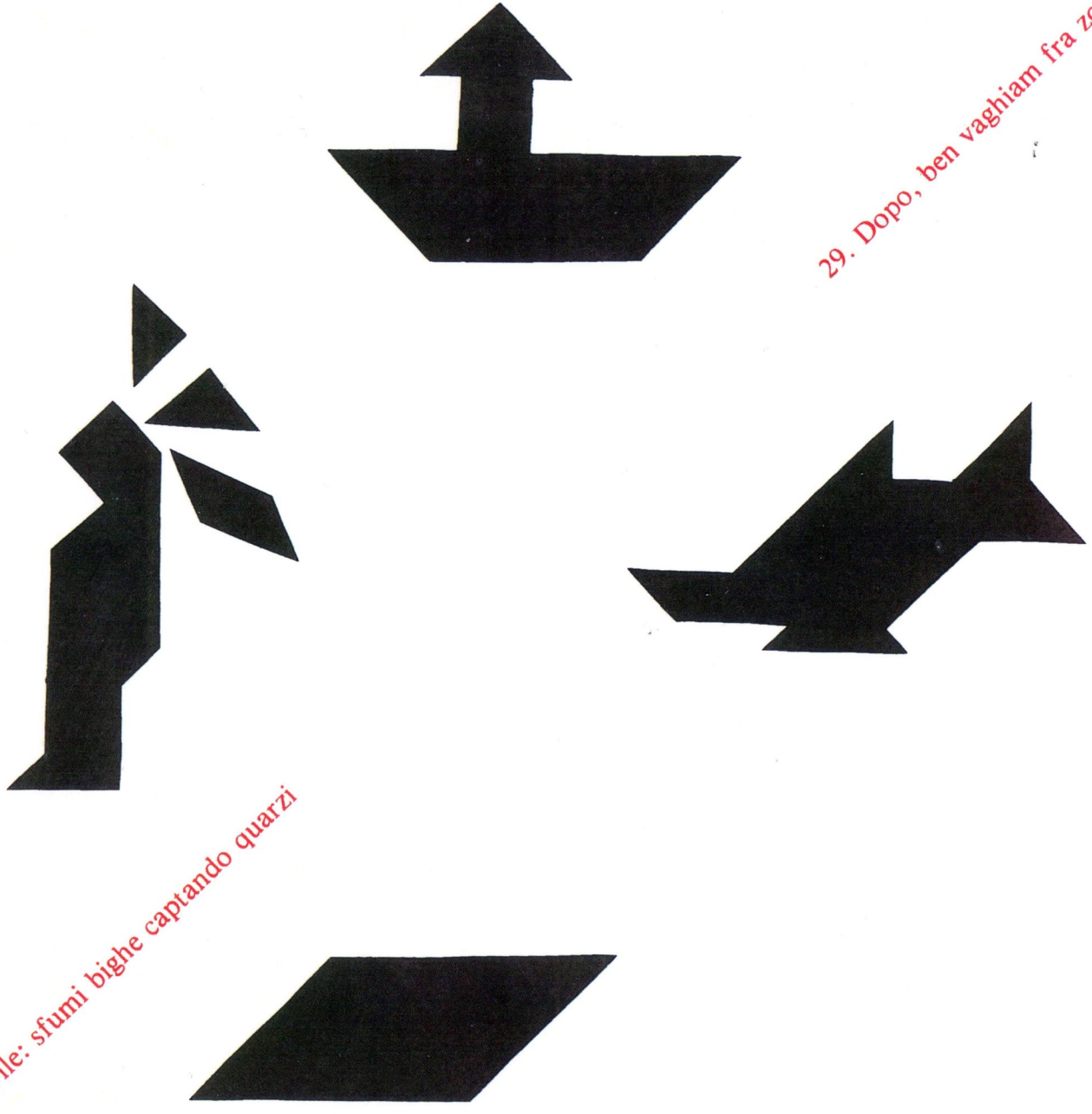


29. Valzer dunque: foche gustan piombo



27. Zampogna, qual di festivo bruchi?

28. Paquito fuma bevendo gli scherzi

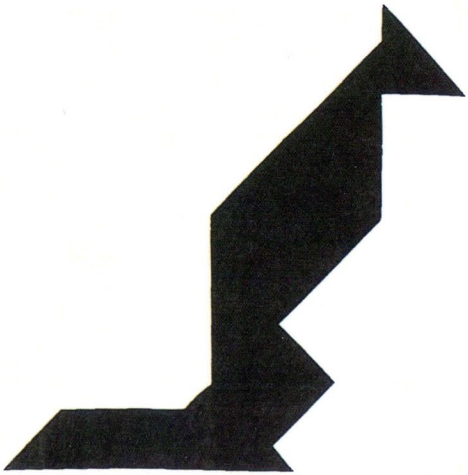


29. Dopo, ben vaghiam fra zotici squali

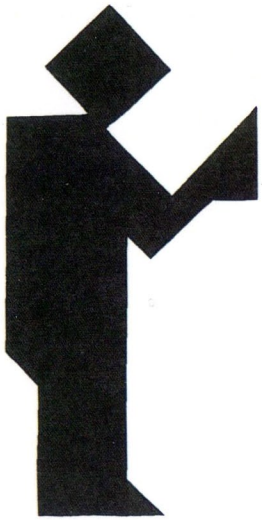
28. Vile: sfumi bighe captando quarzi

27. Qui forze d'impeto schivan bolge

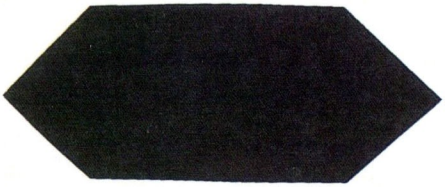
27. Con queste BR divaghi ampi zolfi

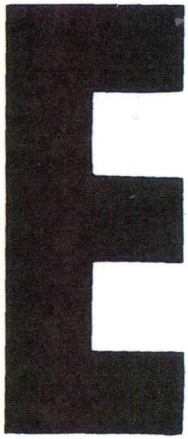


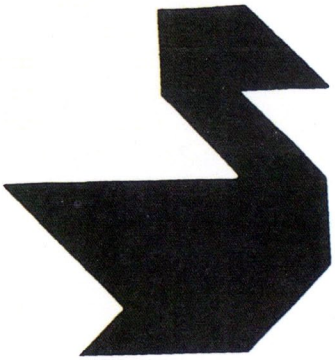
28. Quel phon ti sferzava calde gambe



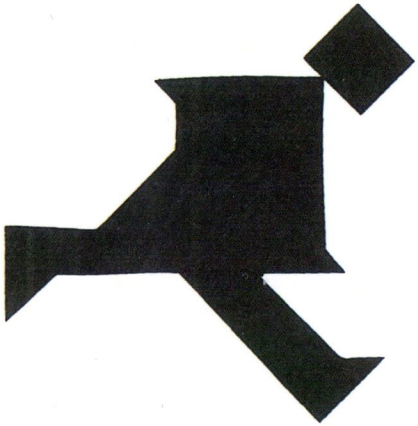
26. Che sport: bevi Falqui, mandi gaz

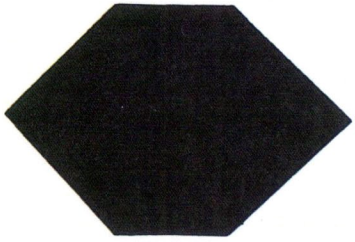




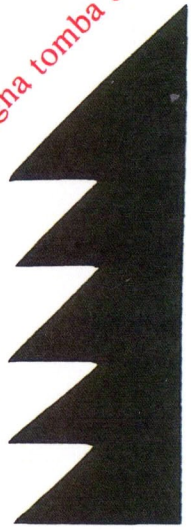


27. Verzà, quando paghi tosco flambé?





29. Qualche asprigna tomba dava zefir



28. Zambia, vendi quieti sporchi golf